



## **KURS Z GRAFIKI KOMPUTEROWEJ DLA DZIECI I MŁODZIEŻY**

**NAZWA KURSU:** Kurs online - Grafik komputerowy - grafika wektorowa.

**GRUPA DOCELOWA:** Klasy 7-8 i starsi (13-15 lat, 16-18 lat).

**OPIS KURSU:** Kurs online "Grafik komputerowy - grafika wektorowa" skierowany jest do uczniów, którzy dopiero zaczynają swoją przygodę z grafiką wektorową i chcą nauczyć się tworzenia projektów graficznych. W ramach lekcji z projektowania grafiki wektorowej nauczą się tworzyć logo, ulotki reklamowe, plakaty, zaproszenia, grafiki do udostępniania na Facebook czy Instagram. W trakcie kursu przedstawione zostaną podstawowe zagadnienia potrzebne do rozpoczęcia nauki komputerowego projektowania graficznego. Na kursie uczeń pozna program Inkscape.

**Jest to kurs dla uczniów, którzy wcześniej ukończyli „Kurs online – grafik komputerowy – grafika rastrowa”.**

Zajęcia online to NIE webinar ani NIE kurs jak na Youtube! W trakcie zajęć online każdy

uczeń widzi ekran nauczyciela, słyszy co mówi, a nauczyciel widzi wszystko to co robią i mówią uczniowie (widzi ekran każdego ucznia). Każdy uczeń może zadawać pytania głosowo, a nauczyciel może odpowiedzieć na każde pytanie i dokładnie wskazać, gdzie jest błąd i jak go naprawić.

E-MAIL: [SEKRETARIAT@GIGANCIPROGRAMOWANIA.EDU.PL](mailto:SEKRETARIAT@GIGANCIPROGRAMOWANIA.EDU.PL)

WWW.GIGANCIPROGRAMOWANIA.EDU.PL

KOM: 882 128 581

TEL: 22 112 10 63



## **PROGRAM KURSU:**

*(Kurs obejmuje 5 spotkań, każde 2x45 minut z krótką przerwą)*

### **1. Wprowadzenie do projektowania oraz zapoznanie z interfejsem programu Inkscape.**

Lekcja ma na celu przedstawienie uczniom czym jest projektowanie graficzne oraz zapoznanie ich z pracą grafika. Dowiedzą się, na czym polega różnica między grafiką rastrową a grafiką wektorową.

### **2. Inkscape – „Wprowadzenie do projektowania graficznego w programie do grafiki wektorowej”**

Podstawowe narzędzia i funkcje programu. Uczniowie zapoznają się z interfejsem programu Inkscape. Celem lekcji jest poznanie podstawowych narzędzi i funkcji programu. Uczeń pozna, czym są warstwy, siatki, prowadnice wykonując proste ćwiczenia demonstrujące zasadę ich działania.

### **3. Inkscape – „Logo”.**

Celem lekcji jest utworzenie logo służącej do identyfikacji wizualnej firmy, drużyny piłkarskiej, zespołu muzycznego oraz zapoznanie z zasadami organizacji przestrzeni roboczej.

### **4. Inkscape – „Zaproszenie”.**

Celem lekcji jest utworzenie zaproszenia na przyjęcie urodzinowe oraz nauka przygotowania grafiki do publikacji w Internecie.

### **5. Inkscape – „Pocztówka”, „Plakat”.**

Celem lekcji jest stworzenie pocztówki z wakacji oraz plakatu - koncertu, spektaklu teatralnego lub występu tanecznego oraz podsumowanie zdobytej wiedzy.

## **Zakres wiedzy zdobytej przez ucznia po ukończeniu kursu:**

1. Uczeń posiada podstawową wiedzę z zakresu grafiki wektorowej.
2. Zna najważniejsze narzędzia i funkcje programu Inkscape i potrafi je wykorzystywać do projektowania graficznego.
3. Zna różnice między grafiką wektorową a grafiką rastrową.
4. Umie zaprojektować plakat, ulotkę, avatar, logo, zaproszenie itd.
5. Wie, jak można wykorzystywać możliwości programów grafiki wektorowej do tworzenia różnych grafik

**CENA:** 32,5 zł za 45 minut zajęć. Kurs składa się z 5 spotkań każde po 2 x 45 minut.  
Koszt kursu to 325 zł.

**TERMINY KURSU:**

Dokładne terminy poszczególnych zajęć dostępne są w formularzu zapisowym.

**LICZBA UCZESTNIKÓW:** 8 -12osób

E-MAIL: [SEKRETARIAT@GIGANCIPROGRAMOWANIA.EDU.PL](mailto:SEKRETARIAT@GIGANCIPROGRAMOWANIA.EDU.PL)

WWW.GIGANCIPROGRAMOWANIA.EDU.PL

KOM: 882 128 581

TEL: 22 112 10 63

