

SZKOŁA Z GIGANTAMI

Tworzenie gier
w świecie Scratcha

GRUPA DOCELOWA

Uczniowie szkół podstawowych w wieku 9-12 lat.

OPIS KURSU

Szkoła z Gigantami to krótki kurs programowania pozwalający na poznanie podstaw programowania w niecodzienny, innowacyjny sposób oparty o gry komputerowe. Na podstawie gier, dobrze znanych środowisku dziecięcemu, tworzone są projekty na platformie Scratch. Dzięki dostępności środowiska oraz możliwości zdalnego dołączenia do kursu w zajęciach mogą uczestniczyć uczniowie niezależnie od swojej lokalizacji.

PROGRAM KURSU

4 spotkania / 8 godzin lekcyjnych

1. „Wybór gry na wieczór, czyli maszyna losująca”

Zastanawiasz się w jaką grę zagrać? Na Steamie lub Epicu masz tyle tytułów, że nie wiesz, w które pograć? Nasza maszyna losująca rozwiąże ten problem. Dodaj do niej swoje ulubione gry i losuj, w którą z nich zagraasz dziś wieczorem.

Podczas zajęć stworzona zostanie gra oparta na mechanizmie losowania. Uczestnicy poznają zasadę działania, definicję zbioru oraz zdobędą wiedzę na temat losowań bez zwracania i ze zwracaniem.

2. „Scratchomony – złap swojego Pokemona już dziś”

By uchronić świat od dewastacji...

By zjednoczyć wszystkie ludy naszej nacji...

O nie! Czyżby to znowu Zespół R? Musimy stanąć do pojedynku jak najszybciej. Inaczej stracimy nasze Pokemony. Wybierz ulubionego Pokemona i staw im czoła.

Zajęcia wprowadzają pętle i instrukcje warunkowe jako podstawowe pojęcia programistyczne. Uczestnicy zajęć nauczą się jak się nimi posługiwać i jaką funkcję pełnią w kontekście całego programu.

3. „Scratching table – Minecraft”

Ciiii... czy ja dobrze słyszę? W tej mgle chyba słyszę jakieś szepty. Znasz historię o Herobrine? Ja znam ale wolałbym nie opowiadać jej w tych ciemnościach. Ojej! Słyszałeś trzask tej gałęzi? Coś się zbliża.

W trakcie lekcji uczniowie dowiedzą się co to są komunikaty w grach i za co są odpowiedzialne. Ponadto nauczą się jak wykorzystywać je w praktyce i w jaki sposób działa komunikacja poszczególnych skryptów całego programu między sobą.

4. „Królewska Impreza czyli Scratch i Fortnite w duetach”

Sezon trwa w najlepsze ale na niebie Galactus jest coraz większy i większy. Musimy wspólnie obronić przed nim busa, bo inaczej już nikt nigdy nie wyląduje na wyspie. Wskakuj za stery autobusu i poczuj się jak prawdziwy bohater.

Zajęcia stanowią podsumowanie materiału i wiadomości poznanych w trakcie całego cyklu Szkoły z Gigantami – Gry w świecie Scratch.

ZAKRES UZYSKANEJ WIEDZY

1. Poznanie podstaw środowiska Scratch;
2. Zdobyć wiedzy o podstawowych i zaawansowanych elementach programowania w językach obiektowych – pętle, komunikaty, losowanie, instrukcje warunkowe itp.;
3. Przybliżenie środowiska gier komputerowych i aplikacji mobilnych;
4. Umiejętność rozwiązywania problemów logicznych na podstawie otrzymanych danych;
5. Poznanie świata programistów i deweloperów gier.

TERMINY KURSU

Dokładne terminy poszczególnych zajęć dostępne są w formularzu zapisowym.

KONTAKT

sekretariat@giganciprogramowania.edu.pl

www.giganciprogramowania.edu.pl

telefon: 22 112 10 63

