

NAUCZYCIEL PRZYSZŁOŚCI

Scratch



GRUPA DOCELOWA

Nauczyciele, pedagodzy, pracownicy oświaty, dyrektorzy i wicedyrektorzy szkół.

OPIS KURSU

Kurs przygotowany w odpowiedzi na szerokie zainteresowanie wykorzystaniem Scratcha w edukacji szkolnej, szczególnie w klasach 1-3. W trakcie trwania kursu przedstawione zostaną wszelkie tematy związane z budową środowiska Scratcha i tworzeniem projektów.

Ponadto zaproponowane zostaną sposoby przekazywania wiedzy programistycznej uczniom. Po ukończeniu kursu uczestnicy otrzymają zaświadczenie o jego ukończeniu.

PROGRAM KURSU

3 spotkania / 6 godzin lekcyjnych

1. Podstawy Scratcha

Podczas trwania pierwszego spotkania zapoznamy się z podstawowymi elementami wizualnymi i programistycznymi środowiska Scratch. Przedstawione zostaną krok po kroku wszelkie kwestie związane z konstrukcją skryptów oraz ich przełożeniem na efekt programu.

2. Scratch jako narzędzie edukacji

Programowanie a umiejętność przekazywania wiedzy na temat programowania to dwie różne rzeczy. Drugie spotkanie w całości poświęcone zostanie umiejętnościom przekazywania wiedzy na temat programowania i metodom nauczania. Podjęte zostaną sposoby przekazu informacji, wyjaśniania pojęć programistycznych i definicji.

3. Teoria i praktyka

Finałem kursu Nauczyciel Przyszłości – Scratch będzie praktyczna nauka programowania. Wspólnie z uczestnikami wykonany zostanie prosty projekt edukacyjnej gry komputerowej celem utrwalenia zdobytej wiedzy i umiejętności wykorzystania jej w codziennym nauczaniu.



ZAKRES UZYSKANEJ WIEDZY

1. Poznanie środowiska Scratch – jego konstrukcji wizualnej i funkcjonowania.
2. Umiejętność przekazania wiedzy programistycznej dzieciom.
3. Praktyczna umiejętność poruszania się po skryptach i programach.
4. Identyfikowanie elementów programowania i umiejętność predykcji efektu wykonania skryptu.
5. Poznanie podstawowych i zaawansowanych funkcji programistycznych oraz nabycie umiejętności przekazania ich uczniom.
6. Ogólna wiedza z zakresu programowania i informatyki.

CZAS TRWANIA KURSU

Dokładne terminy poszczególnych zajęć dostępne w formularzu zapisowym.

KONTAKT

sekretariat@giganciprogramowania.edu.pl

www.giganciprogramowania.edu.pl

telefon: 22 112 10 63

