

REGULAMIN REKRUTACJI I UCZESTNICTWA W PROJEKCIE „Zachodniopomorskie RoboCamps”

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Działanie „Zachodniopomorskie RoboCamps” jest finansowane ze środków UE w ramach projektu *Pomorze Zachodnie – gdzie biznes łączy się z nauką*, realizowanego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Zachodniopomorskiego 2014-2020, Oś Priorytetowa I Gospodarka, Innowacje, Nowoczesne Technologie, Działanie 1.18 Tworzenie i rozbudowa regionalnego systemu innowacji.
2. Działanie jest realizowane w terminie 18.01.2023 r. – 15.10.2023 r.
3. Głównym celem kursów w ramach „Zachodniopomorskich RoboCampów” jest rozwój kompetencji cyfrowych i informatycznych młodzieży z województwa zachodniopomorskiego poprzez naukę zagadnień z dziedziny programowania w językach Python i C#, projektowania stron internetowych, tworzenia baz danych i administrowania nimi.
4. Kursy prowadzone są w formie warsztatów online (16 spotkań po 90 minut), gdzie każdy z kursów trwa 24 godziny zegarowe (wymagany komputer z dostępem do Internetu).
5. Uczestnictwo w warsztatach jest bezpłatne.
6. Realizatorem warsztatów (Wykonawcą) jest firma Giganci Programowania Sp. z o.o. na zlecenie Urzędu Marszałkowskiego Województwa Zachodniopomorskiego.
7. Projekt jest realizowany na obszarze województwa zachodniopomorskiego.

§2

UCZESTNICY PROJEKTU

1. Uczestnikami Projektu mogą zostać osoby, które spełniają następujące kryteria:
 - a) w momencie przystąpienia do projektu mają ukończony 14 r.ż. W przypadku ich niepełnoletności to rodzice/opiekunowie wypełniają formularz zgłoszeniowy, wyrażając zgodę na udział w warsztatach;
 - b) w momencie przystąpienia do projektu nie ukończyły 19 r.ż.;
 - c) dodatkowo zadeklarują uczestnictwo poprzez link potwierdzający, który wysłany będzie w mailu z harmonogramem zajęć na kilka dni przed rozpoczęciem warsztatów. Deklaracja jest jednocześnie potwierdzeniem zgody na uczestnictwo w warsztatach;
 - d) mieszkają na terenie województwa zachodniopomorskiego;
 - e) deklarują minimum 80% obecności na zajęciach;
 - f) wypełniły formularz rejestracyjny na stronie internetowej www.zachodniopomorskiebobocamps.pl.

§3

PROCES REKRUTACJI

1. Rekrutacja prowadzona będzie w okresie od 30 stycznia 2023 r. do 20 lutego 2023 r.
2. Rekrutacja prowadzona będzie przez formularz zapisowy dostępny na stronie internetowej www.zachodniopomorskiebobocamps.pl.
3. Dokonanie zgłoszenia na warsztaty jest jednoznaczne z zaakceptowaniem terminów określonych w formularzu zgłoszeniowym oraz wyrażaniem zgody na przetwarzanie danych osobowych (administratorem danych jest firma Giganci Programowania Sp. z o.o. NIP 7010705680, ul. Krucza 46 LU 03, 00-509 Warszawa) wymaganych dla celów rekrutacji oraz akceptacją niniejszego regulaminu.
4. Ilość miejsc na poszczególnych kursach jest ograniczona. O wpisaniu na listę uczestników decyduje kolejność zgłoszeń.
5. W przypadku braku miejsc, kandydat zostanie wpisany na listę rezerwową. W przypadku zwolnienia się miejsca, kandydat otrzyma informację o możliwości uczestnictwa w warsztatach oraz informację o konieczności potwierdzenia dalszej chęci uczestnictwa w warsztatach.
6. Przyjęcie zgłoszenia zostanie potwierdzone przez Realizatora za pośrednictwem poczty elektronicznej.
7. Kilka dni przed rozpoczęciem warsztatów zostanie wysłany e-mail z harmonogramem warsztatów, deklaracją uczestnictwa oraz linkiem, poprzez który uczestnik (w przypadku osób pełnoletnich) lub rodzic/prawny opiekun (w przypadku osób niepełnoletnich) potwierdzi udział w warsztatach
8. Uczestnicy kursów w ramach „Zachodniopomorskich RoboCampów” będą zrekrutowani z min. 30 różnych gmin województwa zachodniopomorskiego.

§4

WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Udział w warsztatach jest bezpłatny.
2. Zajęcia odbywają się wyłącznie w formie online.
3. Szczegółowy opis warsztatów znajduje się na stronie internetowej www.zachodniopomorskiebobocamps.pl. Użytkownik oświadcza, że zapoznał się z tym opisem przed dokonaniem Zgłoszenia.
4. Warsztaty realizowane są przy wykorzystaniu sieci Internet oraz programu Google Meets lub innego programu / narzędzia wskazanego przez Realizatora.

5. Po stronie Uczestnika muszą zostać spełnione następujące minimalne wymagania techniczne: (a) laptop/komputer z dostępem do Internetu, umożliwiający prawidłowe wyświetlanie interfejsu narzędzi wykorzystanych podczas warsztatów, (b) zainstalowana i zaktualizowana do najnowszej wersji przeglądarka internetowa Chrome, FireFox, Safari lub Opera; (c) działające głośniki lub słuchawki; (d) mikrofon.
6. Udział Uczestnika w zajęciach będzie każdorazowo potwierdzany przez osobę prowadzącą Kurs.
7. Realizator zastrzega sobie prawo do zmiany osoby prowadzącej Kurs w trakcie jego trwania, bez podawania przyczyn zmiany Uczestnikom.
8. W przypadku konieczności zmiany terminu zajęć prowadzonych w ramach Kursu, Realizator niezwłocznie powiadomi o tym fakcie Użytkowników oraz Uczestników, jak również wskaże termin zastępczy.

§ 5

PRAWA I OBOWIĄZKI UCZESTNIKA PROJEKTU

1. Każdy Uczestnik ma prawo do:
 - a) otrzymania szczegółowego programu i harmonogramu warsztatów;
 - b) wzięcia udziału w kursie zgodnie z wybranym poziomem i tematyką zajęć po uprzednim spełnieniu i weryfikacji warunków uczestnictwa;
 - c) otrzymania materiałów szkoleniowych podczas szkoleń;
 - d) otrzymania certyfikatu potwierdzającego udział w kursie w przypadku potwierzonego uczestnictwa na poziomie minimum 80% wszystkich zajęć;
 - e) otrzymania nagrody rzeczowej za wyróżniającą się aktywność podczas warsztatów;
 - f) otrzymania pomocy technicznej od Realizatora w celu umożliwienia udziału w kursie
2. Każdy Uczestnik zobowiązuje się do:
 - a) zapoznania się z niniejszym Regulaminem i przestrzegania jego zapisów;
 - b) aktywnego udziału w projekcie;
 - c) regularnego uczestniczenia w zajęciach organizowanych w ramach projektu zgodnie z harmonogramem kursu, na który się zapisał (każdy z kursów trwa 24 godziny zegarowe i obejmuje 16 spotkań po 90 minut odbywających się raz w tygodniu – terminy od lutego do czerwca 2023 r.);
 - d) uzupełnienia wiedzy na podstawie udostępnionego materiału w przypadku pojedynczej nieobecności na warsztatach;
 - e) pozostawania w stałym kontakcie z Realizatorem kursu poprzez odbieranie wiadomości dotyczących szczegółów uczestnictwa w kursie;
 - f) informowania Realizatora w przypadku planowanej nieobecności na zajęciach;
 - g) przestrzegania zasad netykiety, czyli dobrego i bezpiecznego uczestnictwa w zajęciach online;
 - h) wypełniania krótkich ankiet ewaluacyjnych w formie online dotyczących udziału w kursie.
3. Uczestnik ma prawo do zgłoszenia się na drugi kurs w ramach „Zachodniopomorskich RoboCampów” pod warunkiem dostępności miejsc oraz spełnienia zasady pierwszeństwa dla osoby, która nie brała udziału w kursach.

§6

ODPOWIEDZIALNOŚĆ

1. Realizator ponosi względem Uczestników odpowiedzialność na zasadach ogólnych wynikających z przepisów prawa.
2. Za szkody materialne wyrządzone Realizatorowi, innym Uczestnikom lub podmiotom trzecim przez Uczestników w związku z wykonywaniem Umowy, w tym uczestnictwem w Kursie, pełną odpowiedzialność ponosi Uczestnik / jego opiekun prawny.
3. Realizator nie ponosi odpowiedzialności za sposób wykorzystania przez Uczestników wiedzy lub umiejętności uzyskanych w trakcie uczestniczenia w Kursie. W szczególności Realizator nie jest odpowiedzialny za działania bezprawne Uczestników, w szczególności hakerskie ataki internetowe oraz działania związane z bezpieczeństwem sieciowym.

§7

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Uczestnik Projektu jest zobowiązany do stosowania się do niniejszego regulaminu.
2. Realizator zastrzega sobie prawo zmiany terminu zakończenia postępowania rekrutacyjnego w przypadku wyczerpania miejsc.
3. Realizator zastrzega sobie prawo zmiany niniejszego Regulaminu. Wszelkie zmiany Regulaminu wymagają formy pisemnej i wchodzi w życie z dniem ich ogłoszenia.
4. Regulamin obowiązuje przez cały okres realizacji Projektu.
5. Sprawy nierozstrzygnięte niniejszym Regulaminem są rozstrzygane przez Realizatora.
6. Ostateczna interpretacja Regulaminu uczestnictwa w Projekcie należy do Realizatora, w porozumieniu z podmiotem, na rzecz którego jest realizowany.
7. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem 30 stycznia 2023 roku.