



giganci programowania

KURSY PROGRAMOWANIA DLA DZIECI

NAZWA KURSU: Wstęp do tworzenia gier - kurs wakacyjny.

GRUPA DOCELOWA: Szkoła Podstawowa klasy 1 -3 (7-9 lat).

OPIS KURSU: Kurs "Wstęp do tworzenia gier" to świetna propozycja dla uczniów, którzy nie mieli jeszcze styczności z programowaniem, a chcieliby poznać podstawowe narzędzia i metody, które umożliwiają tworzenie własnych gier. Kurs składa się ze wstępu do programowania w języku Scratch. Pozwala on na przyjazne i łatwe wprowadzenie w arkanę programowania nawet najmłodszych słuchaczy. Przedstawiona jest również platforma do tworzenia gier trójwymiarowych - KODU.. **Po ukończeniu kursu wakacyjnego, zachęcamy do wzięcia udziału w kursie semestralnym "Programy i Gry komputerowe".**

E-MAIL: SEKRETARIAT@GIGANCIPROGRAMOWANIA.EDU.PL

WWW.GIGANCIPROGRAMOWANIA.EDU.PL

TEL: 22 112 10 63



PROGRAM KURSU:

(4 spotkania = 8 godzin lekcyjnych) :

1. Scratch – „Szalona ucieczka”.

Lekcja ma na celu przedstawienie uczniom czym jest programowanie oraz zapoznanie ich ze środowiskiem Scratch, jego elementami i sposobem tworzenia programów i gier. Utworzony zostanie pierwszy prosty projekt - gra „Szalona ucieczka”.

2. Scratch – „Niesforne piłki”.

Celem lekcji jest wglębie w tajniki Scratcha. Uczeń pozna, czym jest układ współrzędnych, jak poruszać elementami za pomocą klawiatury, jak programować podstawowe elementy logiki oraz grafiki gier. W trakcie lekcji stworzona zostanie gra „Niesforne piłki”.

3. Kodu – „Wyścig”.

Celem lekcji jest stworzenie pierwszej gry w KODU - Wyścigi. Uczeń pozna środowisko, oraz specyfikę i metody tworzenia gier 3D..

4. Kodu – „Poszukiwacz skarbów”.

Celem lekcji jest stworzenie bardziej zaawansowanej gry trójwymiarowej. Uczeń zapozna się ze sposobami zaprogramowania ruchu postaci w świecie 3D.

ZAKRES UZYSKANEJ WIEDZY:

1. Potrafi tworzyć podstawowe gry i aplikacje w języku Scratch.
2. Zna najważniejsze bloki języka Scratch i potrafi je wykorzystywać do rozwiązywania problemów programistycznych.
3. Poznał środowisko Kodu Game Lab, potrafi stworzyć prostą grę trójwymiarową.
4. Wie, jak sterować postaciami w świecie trójwymiarowym.

CENA I CZAS TRWANIA:

30 zł za 45 minut zajęć. Kurs składa się z 4 spotkań, dwa razy w tygodniu 2 x 45 minut. Cena za kurs to **240 zł** (opłata jednorazowa).

TERMINY KURSU:

Dokładne terminy poszczególnych zajęć dostępne w formularzu zapisowym.

LICZBA UCZESTNIKÓW: 5- 12 Osób.

E-MAIL: SEKRETARIAT@GIGANCIPROGRAMOWANIA.EDU.PL

WWW.GIGANCIPROGRAMOWANIA.EDU.PL

TEL: 22 112 10 63

