

WAKACJE Z GIGANTAMI

Scratch

GRUPA DOCELOWA:

9 - 12 lat.

OPIS WARSZTATÓW

Warsztaty "Szkoła z Gigantami" to cykl 5-ciu **darmowych zajęć**: 4 lekcji online z programowania w środowisku "Scratch" i "App Inventor" oraz webinaru "Bezpieczny Internet" o tematyce zagrożeń w sieci oraz zasadach bezpiecznego korzystania z Internetu.

Jest to **propozycja dla uczniów szkół podstawowych w wieku 9-12 lat, którzy chcą w trakcie przerwy wakacyjnej zdobyć podstawową wiedzę z programowania w języku Scratch.**

Jest to wyjątkowa możliwość szybkiej i bardzo efektywnej nauki programowania bez wychodzenia z domu.

Dzięki nowatorskim zajęciom i sprawdzonym metodom, uczniowie w bardzo szybki sposób poznają zagadnienia związane z programowaniem takie jak: pętle, klonowanie, komunikaty, instrukcje warunkowe i inne. Ponadto podczas warsztatów zaprezentowane zostaną procesy pracy nad designem gry/aplikacji na różnych stadiach zaawansowania. Jest to niepowtarzalna możliwość poznania programowania w praktycznym podejściu w krótkim czasie.

PROGRAM KURSU

(4 spotkania = 8 godzin lekcyjnych)

1. Akcja „Animacja” - Scratch

Nauka podstaw programowania w języku Scratch. Kurs rozpoczniemy od przygody z Hollywood. Wciel się w reżysera filmów animowanych i poznaj elementy tworzenia animacji. Na zajęciach poznamy różne kwestie związane z ruchem oraz interakcjami między obiektami. Poruszona zostanie tematyka grafik i kostiumów.

2. Minescratch - Scratch

Połączenie Minecrafta ze Scratchem? Żaden problem – spróbujemy złapać Endermana. Należy jednak uważać – jego mocą jest teleportacja, więc sprawdź czy nie stoi za Tobą. Na zajęciach poznamy zagadnienia związane z klonowaniem w programowaniu.

3. Scratch Wars - Scratch

Międzygwiazdny pojedynek to gratka dla fanów galaktycznych uniwersów. Poznamy mechanikę komunikatów – sposobu na komunikowanie się elementów programu ze sobą.

4. Moja pierwsza aplikacja – App Inventor

Tajniki tworzenia aplikacji stoją otworem. Od podstaw nauczymy jak stworzyć i zaprogramować prostą smartfonową aplikację. Poznamy zarówno wizualną stronę tworzenia aplikacji ale również tę programistyczną.

5. Bezpieczny Internet

Warsztat w całości poświęcony będzie tematyce niebezpieczeństw czyhających na użytkowników Internetu, cyberatakach oraz praktykach bezpiecznego korzystania z sieci. Przedstawione zostaną sposoby ochrony użytkowników przed cyberzagrożeniami.

ZAKRES UZYSKANEJ WIEDZY

1. Znajomość środowiska programowania Scratch.
2. Umiejętność tworzenia prostych i zaawansowanych animacji z użyciem języka Scratch.
3. Rozpoznawanie podstawowych pojęć w programowaniu: pętle, klonowanie, komunikaty, instrukcje warunkowe.
4. Umiejętność projektowania i programowania aplikacji przy użyciu platformy App Inventor.
5. Sprawne poruszanie się w różnych środowiskach programowania.
6. Umiejętne wykorzystywanie zagadnień związanych z programowaniem w praktyce.
7. Świadomość zagrożeń czyhających w Internecie i wiedza o tym, jak bezpiecznie korzystać z sieci.

TERMINY KURSU

Dokładne terminy poszczególnych zajęć dostępne w formularzu zapisowym.