

PÓŁKOLONIE Z GIGANTAMI
W CENTRUM PRASKIM KONESER
Lato 2020

Cena: 790 zł

Terminy

Turnus 1: 06.07. – 10.07.2020

Turnus 2: 13.07. – 16.07.2020

Turnus 3: 20.07. – 24.07.2020

Miejsce

Centrum Praskie Koneser - "Esencja Pragi", Ulica Żąbkowska, Targowa, Bazar Różyckiego i Koneser to najbardziej rozpoznawalne miejsca na mapie warszawskiej Pragi, dzielnicy o silnej tożsamości i rzadko spotykanej autentyczności kultury miejskiej, zwyczajów, języka. Stworzona tutaj przestrzeń wpisuje się w tradycję i lokalną specyfikę tej części Warszawy. Koneser dzielił losy Warszawy i warszawiaków od końca XIX wieku. Jako rektyfikacja warszawska była motorem do rozwoju przemysłowego Pragi. Po I wojnie światowej działała tu fabryka wódki, Mennica Państwowa oraz skarbiec, w którym przechowywano kosztowności oferowane przez ludzi dla wsparcia Narodowego Funduszu Obrony.

Wyżywienie

Śniadanie, obiad (zupa + drugie danie + deser/owoc) oraz podwieczorek.

Diety ze względów medycznych, prosimy zgłaszać wcześniej.

Program półkolonii dla dzieci w wieku 8-14 lat

RAMOWY PROGRAM KOLONII

Godzina	Ramowy plan dnia
8.00 - 9.00	Zajęcia świetlicowe, przyprowadzenie dzieci.
9.15 - 9.45	Śniadanie.
10.00 - 13.30	Zajęcia programowe (przedpołudniowe).
13.30 - 14.00	Obiad.
14.15-16.45	Zajęcia programowe (popołudniowe).
16.45-17.15	Podwieczorek.
17.15-18.00	Zajęcia świetlicowe, odbiór dzieci przez rodziców.

Uwaga! Program jest orientacyjny, kolejność poszczególnych punktów programu może ulec zmianie.

Data	Pora dnia	Ramowe zajęcia
Dzień 1 (Poniedziałek)	do południa	Spotkanie organizacyjne uczestników półkolonii z kadłą: - zapoznanie z regulaminem i planem półkolonii, zasadami BHP obowiązującymi na półkolonii, zasadami bezpieczeństwa podczas wyjść z placówki, przedstawienie kierownika oraz wychowawców; - gry i zabawy integracyjne: wspólna zabawa i rywalizacja to odpowiedni sposób, który integruje grupę i rozbawi wszystkich uczestników.
	po południu/wieczór	Zajęcia z programowania, - Zajęcia plastyczne (do ustalenia z kadłą), - Zajęcia świetlicowe.
Dzień 2 (Wtorek)	do południa	<u>WYJŚCIE DO MIEJSKIEGO OGRODU ZOOLOGICZNEGO W WARSZAWIE</u> Miejski Ogród Zoologiczny w Warszawie znajduje się w samym centrum stolicy i ma w swojej kolekcji ponad 3,5 tys. zwierząt nie licząc blisko 10 000 ryb i niepoliczalnych bezkręgowców, przedstawicieli ponad 500 gatunków, w tym około 40 objętych programem ochrony gatunków zagrożonych. Wspólnie zobaczymy i poznamy informacje na temat różnych zwierząt z całego świata. Wizyta w ZOO to okazja do zdobycia wiedzy na temat świata zwierząt, ich pochodzenia, a także odpowiedzialności ekologicznej dzieci oraz szacunku do zwierząt.
	po południu	Zajęcia z programowania, - Zajęcia plastyczne (do ustalenia z kadłą), - Zajęcia świetlicowe.
Dzień 3 (Środa)	do południa	<u>ZWIEDZANIE PGE Stadionu Narodowego</u> Chcesz przeżyć piłkarskie emocje? Marzysz o grze w piłkarskiej reprezentacji Polski? Chcesz choć na jeden dzień zamienić się miejscami z Robertem Lewandowskim, Grzegorzem Krychowiakiem czy Arkadiuszem Milikiem? Dzięki PGE Narodowemu jest to możliwe! Dziś to właśnie Ty jesteś gwiazdą najnowocześniejszego stadionu w Polsce.

		Trasa “Piłkarskie Emocje” obejmuje zwiedzanie: • trybuny dolnej, • strefy zawodniczej, • szatni Reprezentacji Polski, • pomieszczenia odnowy biologicznej, • sali kinowej, gdzie odbywają się konferencje polskiej drużyny, • centrum prasowego, czyli miejsca pracy dziennikarzy, • serca stadionu - głównej płyty boiska.
	po południu	• Zajęcia z programowania, • Zajęcia plastyczne (do ustalenia z kadra), • Zajęcia świetlicowe.
Dzień 4 (Czwartek)	do południa	<u>BLOK ZAJĘĆ ARTYSTYCZNYCH / KREATYWNYCH</u> „Artystyczna podróż” Podczas zajęć uczestnicy udadzą się w podróż marzeń przy pomocy dowolnej techniki. Może to być rzeźba, rysunek, wiersz, rymowanka lub piosenka, czy inny wyraz twórczej wyobraźni. Najważniejsza jest satysfakcja płynąca z wykonania swojego dzieła. Popołudnie gier planszowych, logicznych i karcianych Interakcja ze współgraczami, prawdziwe emocje i świetna zabawa połączone z treningiem logicznego myślenia. To wszystko przy zachowaniu prostych zasad oferuje graczom świat gier planszowych! Zwiedzanie mini zoo znajdującego się na terenie Centrum Praskiego Koneser.
Dzień 5 (Piątek)	do południa	<u>GRA MIEJSKA</u> Gra miejska to połączenie gry, happeningu i zabawy ulicznej. Uczestnicy mogą np. poznawać historię miasta, postaci z nim związanych, architekturę, walory turystyczne regionu - jedynym ograniczeniem jest nasza wyobraźnia! Ulice miasta stają się planszą gry, a zespoły uczestniczą w rozwiązywaniu zagadek „wchodząc” w dany temat.
	po południu	• Zajęcia z programowania, • Zakończenie półkolonii, rozdanie nagród i dyplomów, • Zajęcia świetlicowe.